
Modélisation Des Besoins avec UML

(basé sur
Enterprise Java with UML)

Buts

Définir les fonctionnalités du système du point de vue des utilisateurs

Délimiter le système

- ce qui est extérieur et qui communique avec le système
- ce qui est interne au système

Donner une description cohérente de toutes les vues que l'on peut avoir du système

Processus

- Interviewer/écouter les clients
 - Experts du domaine
 - Utilisateurs finals
 - => Notes de meeting
- Trouver les Acteurs
- Trouver les Use Case
- Spécifier/détailler chaque UC
- Faire valider par le client

Interview du client YAPS

Premier Meeting avec le client

Dév : Yet Another Pet Shop, quel nom étrange?

Client : La société YAPS vend des animaux de compagnie.

Dév : Vous voudriez informatiser la gestion de vos clients?

Client : Oui, prioritairement.

Dév : Qui va utiliser l'application?

Client : Bill, notre employé qui assure la relation clientèle.

Dév. : Comment fait-il pour le moment?

Client : Il gère des fiches cartonnées

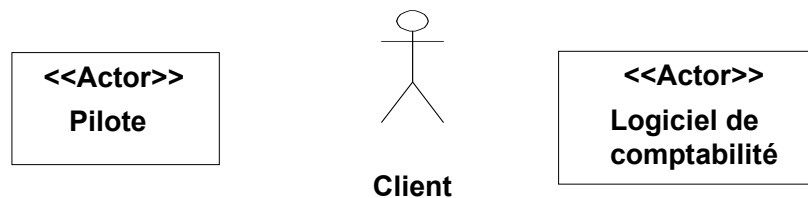
Dév. : D'autres besoins?

...

Concepts : Acteur

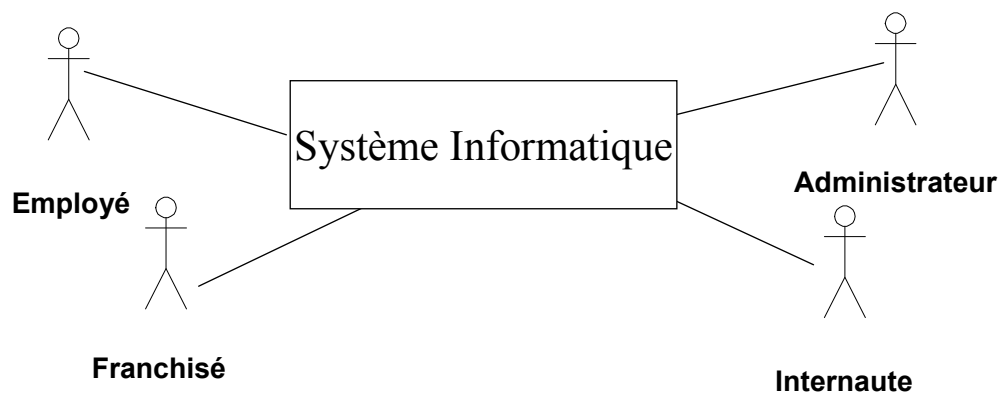
Entité externe au système qui interagit avec lui.

- Peut-être un humain, un dispositif physique, un sous-système ...

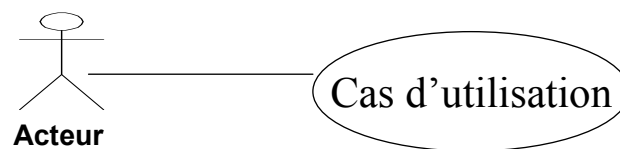


Concepts : Acteur

- L'acteur interagit avec le système.
- Un acteur doit être identifié en fonction de son rôle.



Concepts : Diagramme de Use Case



Représente des Acteurs reliés par des relations à des cas d'utilisation.

Processus : trouver les Acteurs

- Les acteurs sont des noms découverts en lisant les interviews

Exemples :

- employé,
 - service clientèle,
 - internaute,
 - client, ...
- Synthétiser/Regrouper

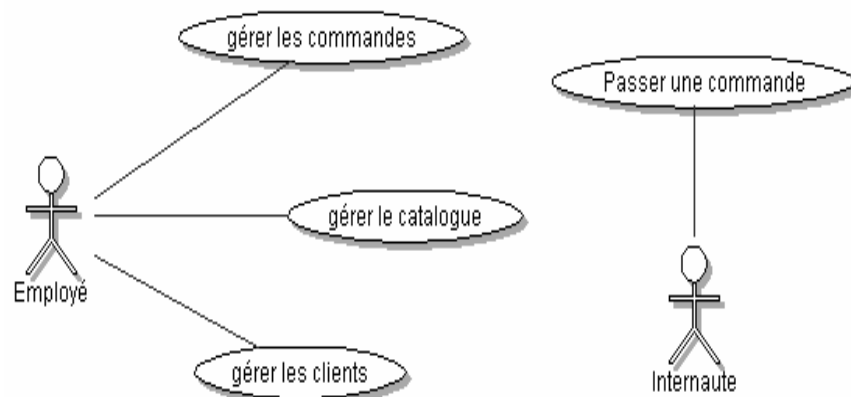
Processus : trouver les UCs

- Les UCs sont des actions découvertes en lisant les interviews

Exemples :

- gérer les clients
 - gérer le catalogue
 - ...
- Synthétiser/Regrouper

YAPS : 1-er Diagramme de UC



Concepts : include et extend

Les UC peuvent être structurés par deux relations :

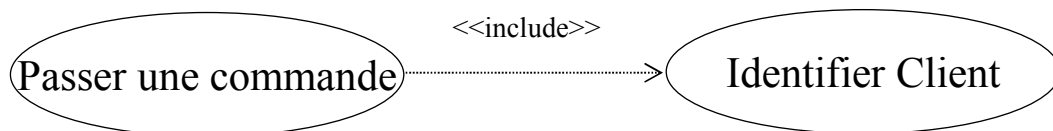
- Inclusion : stéréotype « include ».

Le UC inclus fait partie du déroulement habituel du UC de base.

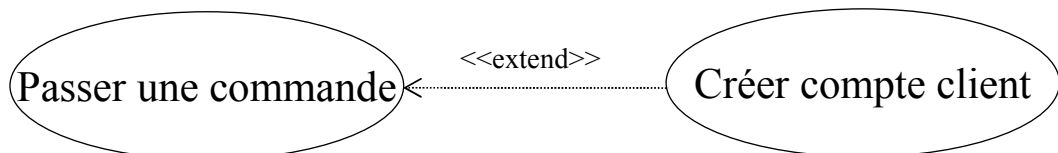
- Extension : stéréotype « extend ».

Le UC de base peut quelque fois faire appel à un autre UC qui ne fait pas partie du déroulement habituel du UC de base.

Concepts : include et extend

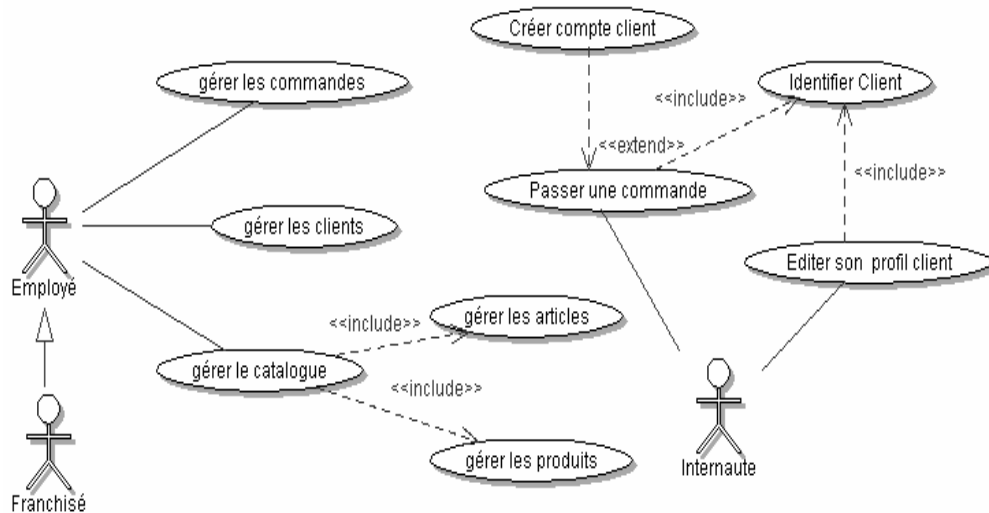


Le client doit s'être préalablement identifié avant de passer une commande



Pour passer une commande, le client doit avoir un compte

YAPS : Diagramme de UC



Description textuelle de UC

Pas de formulaire type. Arrington propose :

- Nom
- Description
- Pré-conditions
- Enchaînement normal
- Enchaînement(s) alternatif(s)
- Exceptions
- Diagramme d'activités
- Questions ouvertes

Description textuelle UC1

Nom : Identifier client

Résumé : permet à un client de s'authentifier

Acteurs : Client.

Pré-condition : le client doit préalablement exister

Description :

1 Ce cas d'utilisation commence lorsque le client se connecte au système informatique.

2 le client fournit son identifiant puis son mot de passe.

3 Si l'identifiant et le mot de passe sont corrects, le client est connecté au système avec un profil qui a été préalablement défini. (cf. UC : Définition des profils clients).

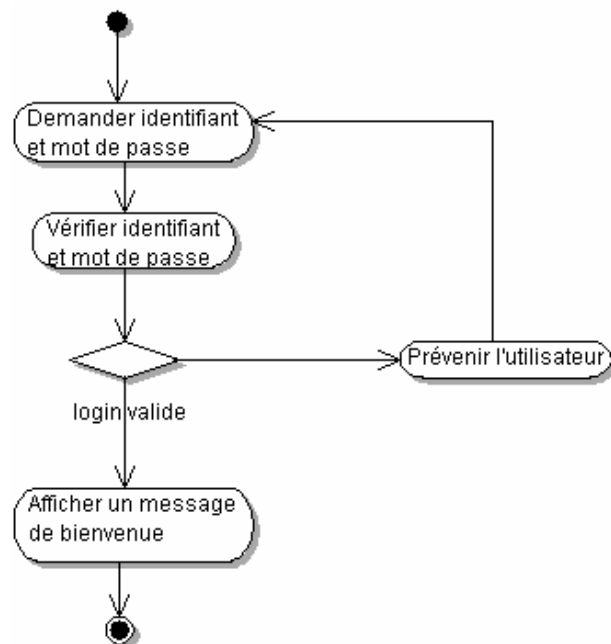
Exceptions :

4 Si les informations fournies sont incorrectes, le système redemande l'identifiant et le mot de passe.

Diagramme d'activités : voir figure 3.1

Post-condition : le client est identifié.

Diagramme d'activités de l'UC1



Description textuelle UC2

Nom : Visualiser le catalogue

Résumé : permet de visualiser le catalogue d'animaux

Acteurs : Franchisé.

Pré-condition : Le franchisé s'est authentifié.

Description :

- 1 Le franchisé sélectionne une catégorie; les produits de la catégorie sélectionnée s'affichent
- 2 Il sélectionne un produit; les articles du produit sélectionné s'affichent.
- 3 Il sélectionne un article; les détails de l'article (photo et prix) s'affichent
- 4 A tout moment il peut afficher la liste des produits d'une catégorie

Exceptions :

Diagramme d'activités : voir figure 3.2

Post-condition :

Diagramme d'activités de l'UC2

